

Erweiterungen

Erweiterungen



Ostereierjagd

Sammele so viele Ostereier, wie möglich! Dafür musst Du sie nur mit Deinen Zahlen "einsammeln". Das funktioniert, indem Du sie in den Kreisen der geschlossenen Bereiche der Zahlen „einsperrst“ (siehe Bild).



Zahlen mit solchen Kreisen wären die 0, 6, 8, 9, 10 und 16. Geschickt platziert können Dir Deine Zahlen so jeweils entweder 1 Ei (Zahlen 6, 9, 16) oder sogar bis zu 2 Eier (0, 8, 10) sichern. Am Spielende bekommen die Spieler für 6/10/14/18 gesammelte Eier dann insgesamt 5/10/29/35 Siegpunkte (im Solospiel bekommt der AAA 20 Siegpunkte für die Eier).



Baue 3 Siedlungen mit mindestens 3 gesammelten Eiern pro Siedlung.



Sammele alle Eier in der dritten Straße.



Baue je eine 2er, 3er und 4er Siedlung, ohne in diesen Eiern eingesammelt zu haben.

Kalter Krieg

Sobald Du eine Hausnummer in ein Grundstück mit Bunker geschrieben hast, notiere die gleiche Zahl noch einmal im Bunker selbst! Sie stellt die Maximalkapazität der Bunker dar. Hast Du alle Bunker einer Straße gefüllt, addierst Du deren Zahlen und notierst sie rechts im jeweiligen „Saved“-Feld der Straße - dieses gibt an, wie viele Menschen Du retten konntest.



Am Spielende gibt es 10 Siegpunkte für jede Straße, in der Du mehr Menschen gerettet hast, als Deine Mitspieler. Zusätzlich bekommt der Spieler mit der niedrigsten Gesamtzahl geretteter Menschen (aus allen „Saved“-Feldern zusammen) ebenfalls 10 Siegpunkte. Im Solospiel verfügt der AAA über Kapazitäten von 35 (1. Straße), 45 (2. Straße) und 50 (3. Straße).



Erreiche oder überschreite eine Maximalkapazität von 50. Diese darf auf mehrere Straßen verteilt sein und es müssen nicht alle Bunker einer Straße gefüllt sein.



Baue 6 1-Haus-Siedlungen mit 1 Bunker pro Siedlung.



Baue 3 4-Haus-Siedlungen mit nur jeweils 1 Bunker pro Siedlung.